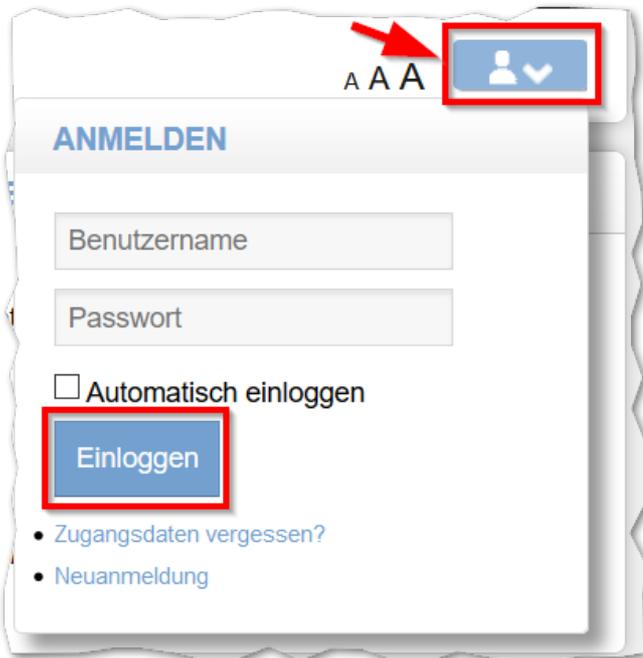


## Wie wird eine neue Spielpaarung eingetragen?

### Nur möglich für Anwender mit Manager-Rechten!



Zunächst in der rechten oberen Ecke auf der Homepage [anmelden](#). Nur angemeldete User mit Manager-Rechten können neue Spielpaarungen eintragen (normale Editor-Rechte reichen nicht mehr aus). Manager Rechte haben Marco Richard und Florian Böse.

Solltet ihr Username und/oder Passwort vergessen haben, klickt bitte auf 'Zugangsdaten vergessen?'.



Nach erfolgter Anmeldung bitte auf den Menüpunkt 'Alle Spiele' im Bereich 'Junioren' klicken.



Die Liste mit den bereits erfassten Spielpaarungen wird angezeigt. Klicke rechts oben auf den Button 'Neues Spiel'.

Wenn dieser Button nicht angezeigt wird, hast Du Dich nicht angemeldet.

## Wie wird eine neue Spielpaarung eingetragen?

Spiel erfassen bzw. ändern Platzbelegung

Bitte jede Neueintragung oder Änderung eines Spiels vorher mit dem Koordinator Spielbetrieb abstimmen!

**Spieldaten** Zusatzdaten

SWH-Mannschaft \*

Art \*  Bitte unterhalb stehendes Feld nur füllen, wenn der Gegner nicht in  
wenn ein Turnier erfasst wird.

Gegner \*

Mannschaft

Heimspiel \*  Ja  Nein

Datum \*

Uhrzeit

Schiedsrichter

Der Dialog zum Eintragen der Spielpaarung wird nun sichtbar.

Auf dem Reiter '**Spieldaten**' werden die Basisdaten des Spiels eingetragen.

Wähle im Feld '**SWH-Mannschaft**' die passende Mannschaft von SW Havixbeck aus.

Das Feld '**Gegner**' enthält eine Liste aller Vereine im Fußballkreis Münster/Warendorf. Wähle den zutreffenden Verein aus. Sollte der gewünschte Verein nicht in der Liste vorhanden sein, lasse in der Liste 'Bitte auswählen' stehen und trage den Verein in das neben stehende Feld ein.

Anschließend ist im Feld '**Mannschaft**' die Mannschaft des Gegners einzutragen.

Über den Button '**Platzbelegung**' wird eine Übersicht über die aktuelle Belegung der Plätze am gewünschten Spieltag angezeigt.

Spiel erfassen bzw. ändern Platzbelegung

Bitte jede Neueintragung oder Änderung eines Spiels vorher mit dem Koordinator Spielbetrieb abstimmen!

**Zusatzdaten**

Platz

Kabine SWH

Kabine Gast

Sonderereignis

Bemerkung

Auf dem Reiter '**Zusatzdaten**' können weitere Spieldaten eingegeben werden.

Ganz wichtig: Speicher Deine Eingaben, in dem Du auf den Button '**Speichern**' klickst (rechts oben).

Nach dem '**Speichern**' wird geprüft, ob der Platz zum eingegebenen Zeitpunkt verfügbar ist und ggfs. eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben. Diese Verfügbarkeitsprüfung kann übersteuert werden, wenn vor der Uhrzeit ein 'x' eingegeben wird.